**Autoloading de classes**

**Autoloading de classes**

Vimos que é interessante criar classes para representar os objetos importantes em nosso contexto, como foi o caso do Produto e da Categoria. Assim, encapsulamos as regras de negócio e nosso código fica muito mais organizado. Outra prática importante é manter cada classe em um arquivo separado, assim como fizemos ao criar a classeProduto no arquivo Produto.php e Categoria no arquivo Categoria.php, e ambos dentro da pasta **class**. Mas com isso vem uma responsabilidade a mais, você precisa lembrar de escrever um *include* para cada classe que for utilizar.

Em outras palavras, se em um mesmo arquivo precisarmos das classes Produto e Categoria, será necessário incluí-las uma a uma:

<?php require\_once("class/Produto.php"); ?>

<?php require\_once("class/Categoria.php"); ?>

Ao esquecer de incluir a classe Produto, por exemplo, receberemos um *fatal error* como a seguir:

Fatal error: Class 'Produto' not found in /Users/turini

/Desktop/cursophp/loja/banco-produto.php on line 21

Para simplificar esse processo, o PHP 5 introduziu um recurso conhecido como autoload. Você pode criar uma função simples que será executada automaticamente no caso de tentarmos usar uma classe que ainda não tenha sido definida. Um exemplo seria:

function carregaClasse($nomeDaClasse) {

require\_once("class/".$nomeDaClasse.".php");

}

Note que essa é uma função normal, para que ela tenha o sentido especial de *autoload* precisamos registrá-la:

spl\_autoload\_register("carregaClasse");

O spl\_autoload\_register nos permite passar várias implementações de *autoload* como parâmetro, separadas por vírgula. Dessa forma conseguimos criar estratégias de *fallback*.

Agora que está devidamente registrada, a função carregaClasse será executada sempre que tentarmos utilizar uma classe não definida. Assim damos ao *scripting engine* do PHP uma última chance para incluir esse recurso antes que seu código falhe com um *fatal error*.